

Vigas contínuas

Manual do utilizador



**Software para
Arquitetura,
Engenharia
e Construção**

IMPORTANTE: ESTE TEXTO REQUER A SUA ATENÇÃO E A SUA LEITURA

A informação contida neste documento é propriedade da CYPE Ingenieros, S.A. e nenhuma parte dela pode ser reproduzida ou transferida sob nenhum conceito, de nenhuma forma e por nenhum meio, quer seja electrónico ou mecânico, sem a prévia autorização escrita da CYPE Ingenieros, S.A.

Este documento e a informação nele contida são parte integrante da documentação que acompanha a Licença de Utilização dos programas informáticos da CYPE Ingenieros, S.A. e da qual são inseparáveis. Por conseguinte, está protegida pelas mesmas condições e deveres. Não esqueça que deverá ler, compreender e aceitar o Contrato de Licença de Utilização do *software*, do qual esta documentação é parte, antes de utilizar qualquer componente do produto. Se NÃO aceitar os termos do Contrato de Licença de Utilização, devolva imediatamente o *software* e todos os elementos que o acompanham ao local onde o adquiriu, para obter um reembolso total.

Este manual corresponde à versão do *software* denominada pela CYPE Ingenieros, S.A. como Vigas contínuas. A informação contida neste documento descreve substancialmente as características e métodos de manuseamento do programa ou programas que acompanha. O *software* que este documento acompanha pode ser submetido a modificações sem prévio aviso.

Para seu interesse, a CYPE Ingenieros, S.A. dispõe de outros serviços, entre os quais se encontra o de Actualizações, que lhe permitirá adquirir as últimas versões do *software* e a documentação que o acompanha. Se tiver dúvidas relativamente a este texto ou ao Contrato de Licença de Utilização do *software*, pode dirigir-se ao seu Distribuidor Autorizado Top-Informática, Lda., na direcção:












Rua Comendador Santos da Cunha, 304, Ap. 2330
4701-904 Braga
Tel: 00 351 253 20 94 30
Fax: 00 351 253 20 94 39
<http://www.topinformatica.pt>

Traduzido e adaptado pela Top-Informática, Lda para a
© CYPE Ingenieros, S.A.
Julho de 2014

Windows® é marca registada de Microsoft Corporation®

Índice

1. Ajudas no ecrã.....	7
1.1. Tecla F1.....	7
1.2. Ícone com o sinal de interrogação	7
1.3. Ícone em forma de livro	7
1.4. Guia rápido	7
1.5. Perguntas e respostas	7
2. Assistente para a criação de uma nova obra.....	8
2.1. Normas	8
2.2. Betão.....	8
2.3. Aço laminado e enformado	11
2.4. Combinações.....	12
2.5. Acções de carga.....	13
2.6. Processo construtivo	14
3. Desenvolvimento do programa.....	15
3.1. Assistente para a introdução de um pórtico com todas as vigas iguais	15
3.1.1. Descrição	15
3.1.2. Corte transversal	15
3.1.3. Lajes	16
3.2. Descrição do pórtico seleccionado.....	17
3.2.1. Acrescentar vigas ao pórtico 	17
3.2.2. Corte transversal 	18
3.2.3. Disposição da viga 	18
3.2.4. Lajes 	19
3.2.5. Descrição do nó 	19
3.2.6. Copiar vigas 	19
3.2.7. Dividir vigas 	20
3.2.8. Apagar vigas do pórtico 	20
3.2.9. Situação de incêndio (estrutura metálica) 	20
3.2.10. Hipótese vista 	20
3.2.11. Introduzir cargas sobre vigas 	20
3.2.12. Introduzir cargas sobre nós 	20
3.2.13. Editar cargas 	21
3.2.14. Eliminar cargas 	21
3.3. Dimensionar 	21
3.4. Verificar 	21
3.5. Edição do pórtico seleccionado 	21
3.5.1. Barra de comandos	21

3.5.1.1. Guardar 	21
3.5.1.2. Armaduras longitudinais 	22
3.5.1.3. Armaduras transversais 	27
3.5.1.4. Secções transversais 	29
3.5.1.5. Verificações E.L.U. e E.L.S. no ponto desfavorável 	29
3.5.1.6. Verificações E.L.U. e E.L.S. num ponto 	29
3.5.1.7. Mostrar mensagens de erro	29
3.5.2. Menu de configuração da visualização	29
3.6. Menu Dados obra	30
3.6.1. Opções 	30
3.6.2. Tabelas de armadura	31
3.6.2.1. Tabelas de armadura de montagem	31
3.6.2.2. Tabelas de armadura transversal	31
3.6.2.3. Tabelas de armadura de porta-estribos e alma	31
3.6.2.4. Tabelas de armadura de reforço superior e inferior	31
3.6.3. Disposições de armadura	32
3.6.3.1. Recobrimentos de vigas e vigas de fundação	32
3.6.3.2. Separação entre camadas de armadura longitudinal	32
3.6.3.3. Selecção de estribos	32
3.6.3.4. Comprimento de amarração no fecho de estribos	32
3.6.3.5. Vigas treliça	32
3.6.3.6. Tipo de patilha	32
3.6.3.7. Biblioteca de vigas pré-esforçadas	33
3.6.3.8. Arredondamento do comprimento dos varões	33
3.6.3.9. Comprimento máximo de um varão	33
3.6.4. Esforços	33
3.6.4.1. Momentos mínimos a cobrir com armadura em vigas	34
3.6.4.2. Coeficientes para multiplicar os esforços	34
3.6.4.3. Coeficientes de redistribuição de esforços	34
3.6.5. Dimensionamento / Verificação	34
3.6.5.1. Armaduras longitudinais de vigas	34
3.6.5.2. Armadura de montagem	34
3.6.5.3. Armadura negativa	35
3.6.5.4. Armadura positiva	35
3.6.5.5. Armadura transversal	35
3.6.5.6. Armadura porta-estribos	36
3.6.5.7. Armadura de alma	36
3.6.6. Vigas de betão, de aço laminado e enformado   	36
3.6.7. Combinações 	36

3.6.8. Acções de cargas 	36
3.6.9. Processo construtivo 	37
4. Listagens da obra 	37
4.1. Listagens.....	37
4.2. Etiquetas de vigas.....	37
5. Desenhos da obra 	37

Apresentação

Este programa foi desenvolvido para o dimensionamento de pórticos de vigas contínuas de betão armado ou vigas metálicas.

Com este programa pode introduzir a geometria, as acções, e calcular e dimensionar a armadura de vigas, assim como verificar qualquer modificação efectuada posteriormente.

Proporciona peças escritas com informação detalhada e justificativa das verificações efectuadas segundo a norma seleccionada, bem como as peças desenhadas com toda a pormenorização de armaduras, cotagens e informações necessárias para a correcta montagem em obra do elemento estrutural.


1. Ajudas no ecrã



Os programas da CYPE dispõem de ferramentas de ajuda no ecrã, através das quais o utilizador pode obter directamente do programa a informação necessária sobre o funcionamento dos menus, dos diálogos e das suas opções. Esta ajuda está disponível em quatro formas diferentes:

1.1. Tecla F1


A forma de obter ajuda sobre uma opção do menu é abri-lo, colocar-se sobre a mesma e, sem chegar a executá-la, premir a tecla F1.

1.2. Ícone com o sinal de interrogação

Na barra de título da janela principal de cada programa, ou junto ao canto superior direito, existe um ícone com o sinal de interrogação . Pode obter ajuda específica sobre uma opção do programa da seguinte forma: clique sobre esse ícone; abra o menu que contém a opção cuja ajuda quer consultar; prima sobre a opção. Aparecerá uma janela com a informação solicitada. Esta informação é a mesma que se obtém com a tecla F1.

Pode desactivar a ajuda de três formas diferentes: premindo o botão direito do rato; premindo o ícone com o sinal de interrogação ou premindo a tecla Esc. Também pode obter ajuda sobre os ícones da barra de ferramentas. Para isso, prima sobre o ícone com o sinal de interrogação . Nesse momento os ícones que dispõem de ajuda ficarão com o bordo azul. Seguidamente, prima sobre o ícone do qual pretende obter ajuda. Na barra de título dos diálogos que se abrem ao executar algumas opções do programa existe também um ícone com o sinal de interrogação . Depois de premir sobre este ícone, as opções ou partes do diálogo que dispõem de ajuda ficarão com o bordo azul. Prima sobre a qual deseja obter ajuda.

1.3. Ícone em forma de livro

Na barra de título de alguns diálogos aparece um ícone em forma de livro aberto  que oferece informação geral sobre o diálogo onde aparece.

1.4. Guia rápido

Pode-se consultar e imprimir toda a informação de ajuda dos vários menus do programa, através da opção **Ajuda> Guia rápido**. As opções dos diálogos não estão reflectidas neste guia.

Note-se que alguns programas possuem ecrãs diferentes seleccionáveis através de separadores localizados na parte inferior de cada um dos programas.

1.5. Perguntas e respostas

Na nossa página <http://www.topinformatica.pt>, em **SERVIÇOS> FAQ**, encontram-se esclarecimentos adicionais resultantes de consultas prestadas pela Assistência Técnica.

2. Assistente para a criação de uma nova obra

O programa, mediante um assistente, solicitará passo a passo, os dados necessários para a criação da obra.

Em primeiro lugar será pedido o nome e descrição da nova obra.

2.1. Normas

Deve-se seleccionar, para cada material, a norma que o programa deverá usar.

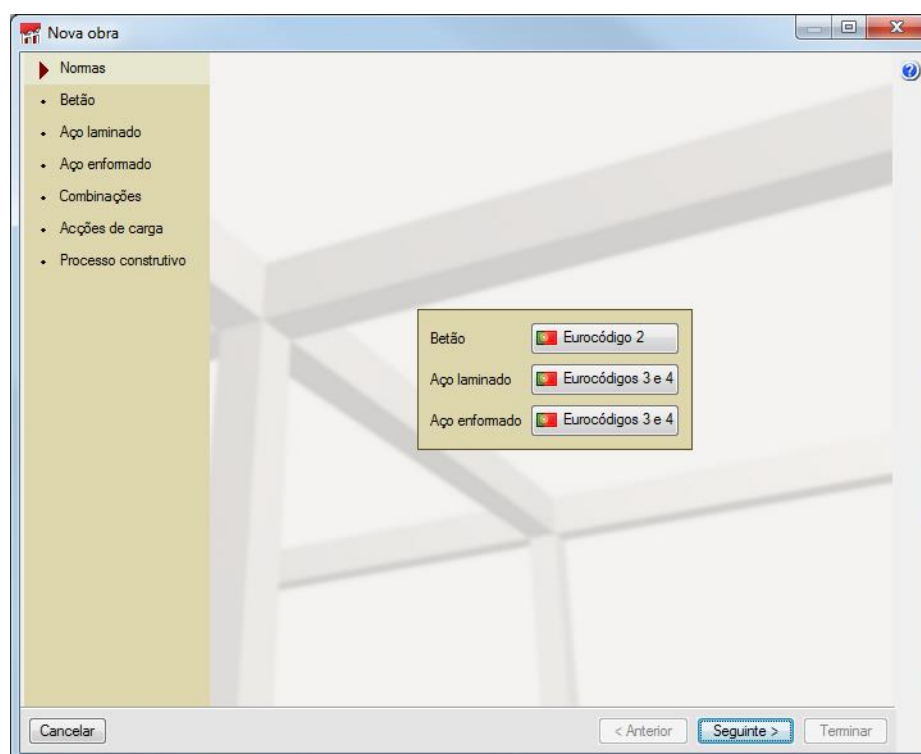


Fig. 2.1

2.2. Betão

Depois de premir **Seguinte**, deverá na opção **Betão**, indicar o tipo de betão a considerar nos pórticos, assim como o tipo de aço a considerar para cada uma das distintas posições (armadura superior de montagem, armadura superior de reforço, etc.).

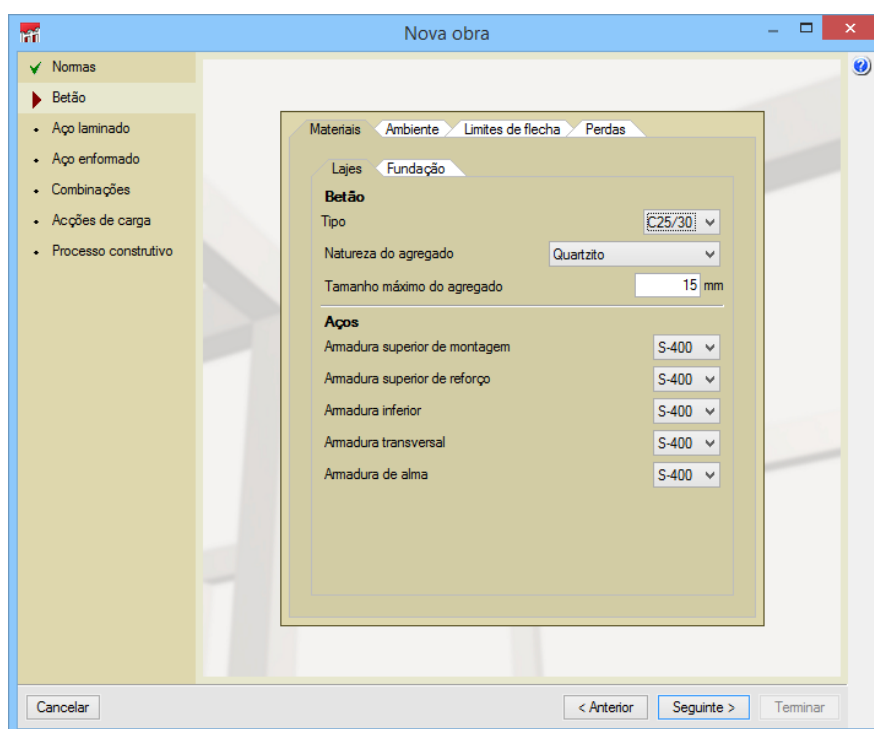


Fig. 2.2

No separador **Ambiente** deve-se indicar a classe de exposição, assim como a designação específica de exposição, e o programa mostrará o valor máximo de abertura de fendas que se considerará nas verificações.

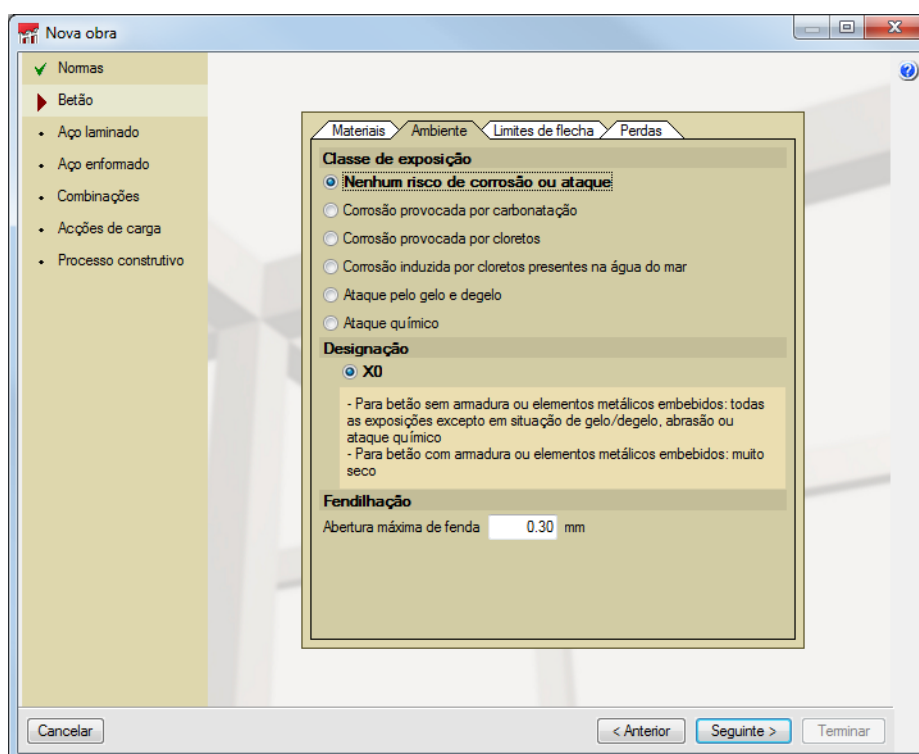


Fig. 2.3

No separador **Limites de flecha** indicam-se os limites que se impõem no cálculo para cada tipo de flecha, instantânea, a prazo infinito e Activa a longo prazo. Para a Flecha activa a longo prazo deve-se especificar o tempo de construção dos elementos não estruturais.

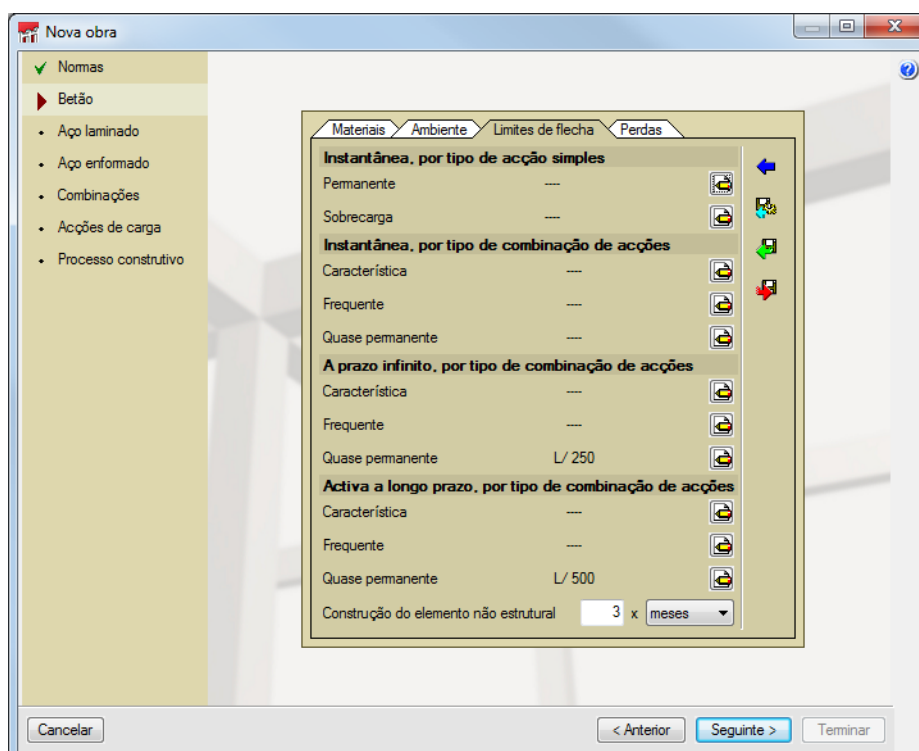



Fig. 2.4

Dispõe-se de um ícone  para importar os valores predefinidos para a norma, outra para gravar os valores definidos e outra para importar valores exportados.

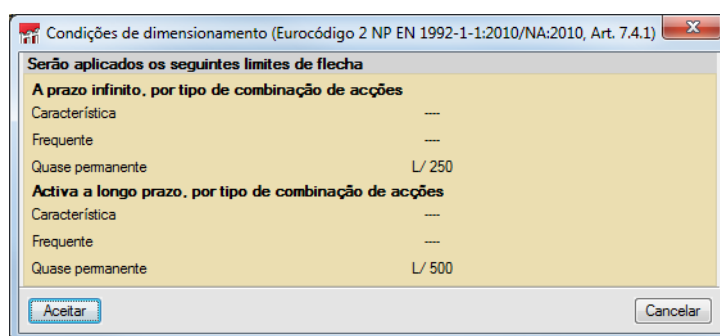


Fig. 2.5

Por último, no separador **Perdas** indica-se a percentagem de aço que se adicionará nas listagens de medição, ao considerá-la como perdas devidas a cortes e desperdícios.

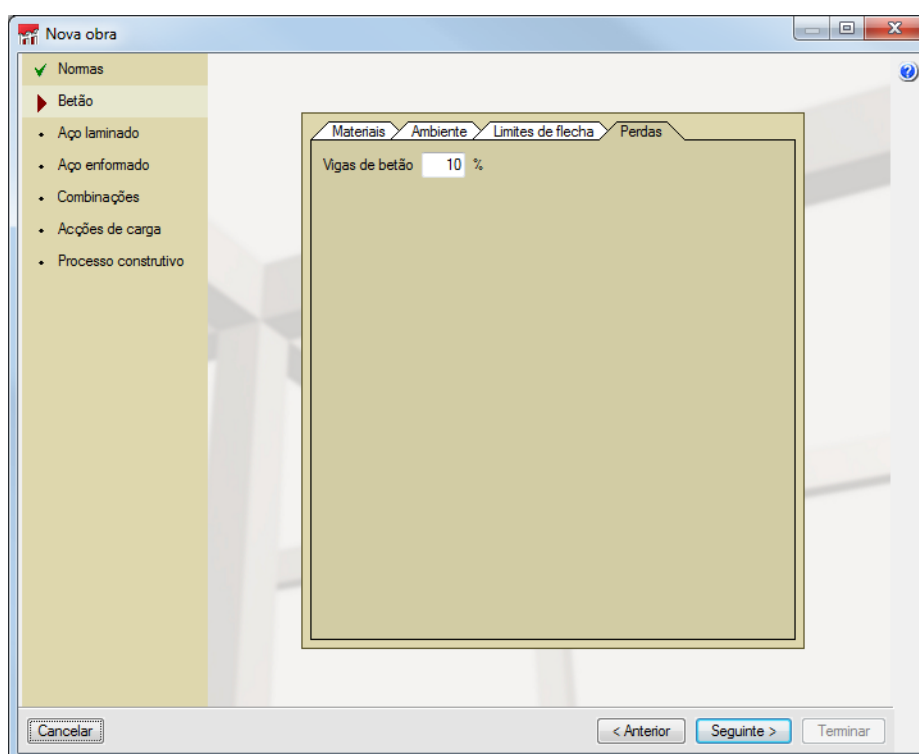


Fig. 2.6

2.3. Aço laminado e enformado

De igual forma como o betão, nestes dois passos deve-se seleccionar o aço para perfis laminados e enformados assim como os limites de flecha para estes materiais. No separador **Situação de incêndio** é possível activar a verificação de resistência ao fogo assim como indicar a resistência requerida e o tipo de revestimento de protecção.

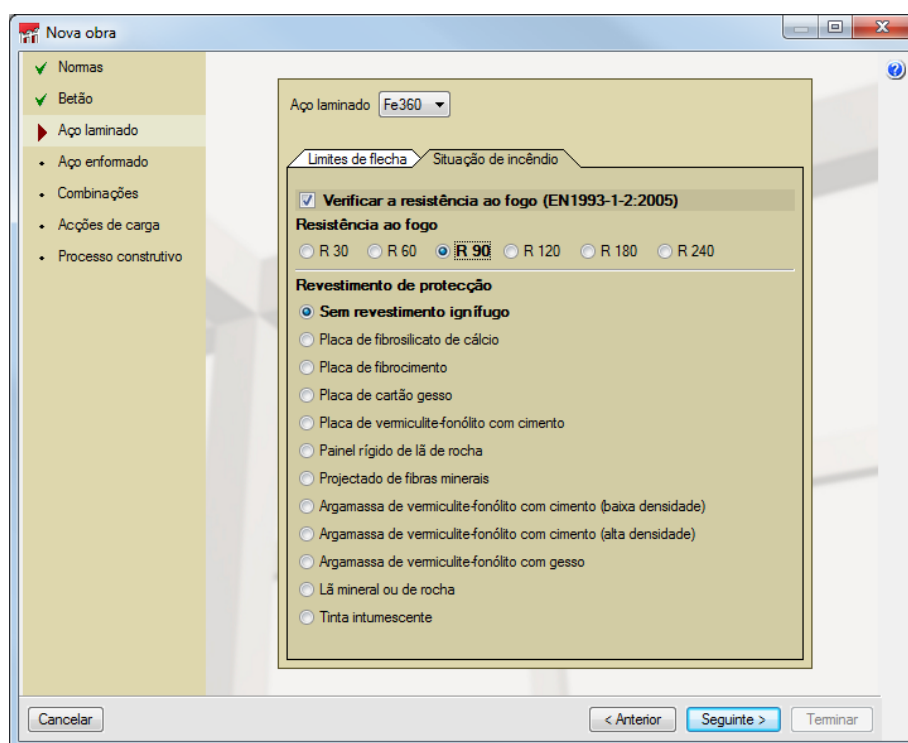


Fig. 2.7

2.4. Combinações

Nesta opção podem-se consultar as combinações que o programa realizará.

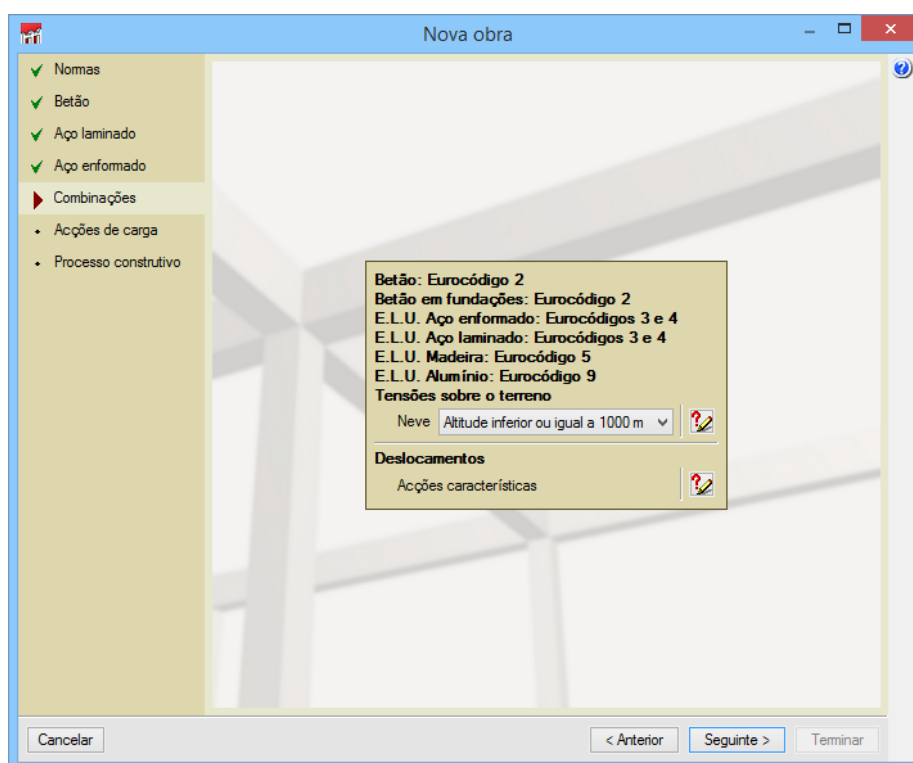


Fig. 2.8

2.5. Acções de carga

Nesta opção especificam-se as diferentes acções de carga que vão ser aplicadas nos pórticos.

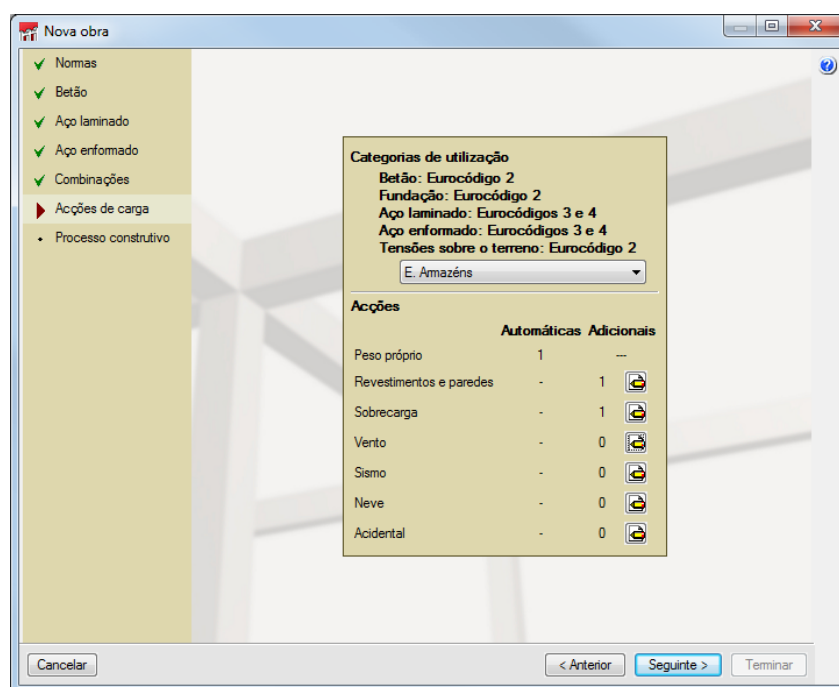


Fig. 2.9

2.6. Processo construtivo

Nesta opção define-se o instante para a execução da descofragem e o instante de aplicação das cargas exteriores.

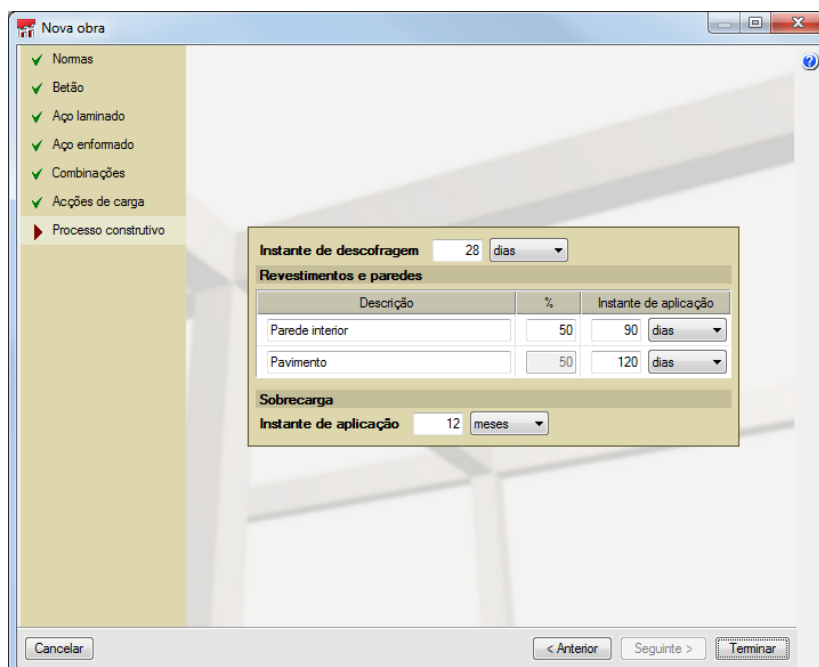




Fig. 2.10

3. Desenvolvimento do programa

Introduzidos os dados do assistente, mostra-se o "Ambiente de trabalho do programa". O próximo passo será criar os pórticos existentes em projecto, para isso deve premir a opção **Pórticos da obra** , que se encontra no menu **Dados obra**. Abrir-se-á a janela Pórticos da obra com a lista de pórticos vazia. Premindo em **Adicionar novo elemento à lista** , surge um assistente para a introdução de um pórtico com todas as vigas iguais.

3.1. Assistente para a introdução de um pórtico com todas as vigas iguais

Este assistente facilita a introdução dos dados básicos do pórtico. Em três passos é possível definir um pórtico tipo. Posteriormente, os dados do mesmo podem ser modificados para adaptá-lo ao pórtico real de uma obra.

3.1.1. Descrição

Seguidamente define-se a referência do pórtico, o número de vigas que é composto e o vão livre de cada viga.

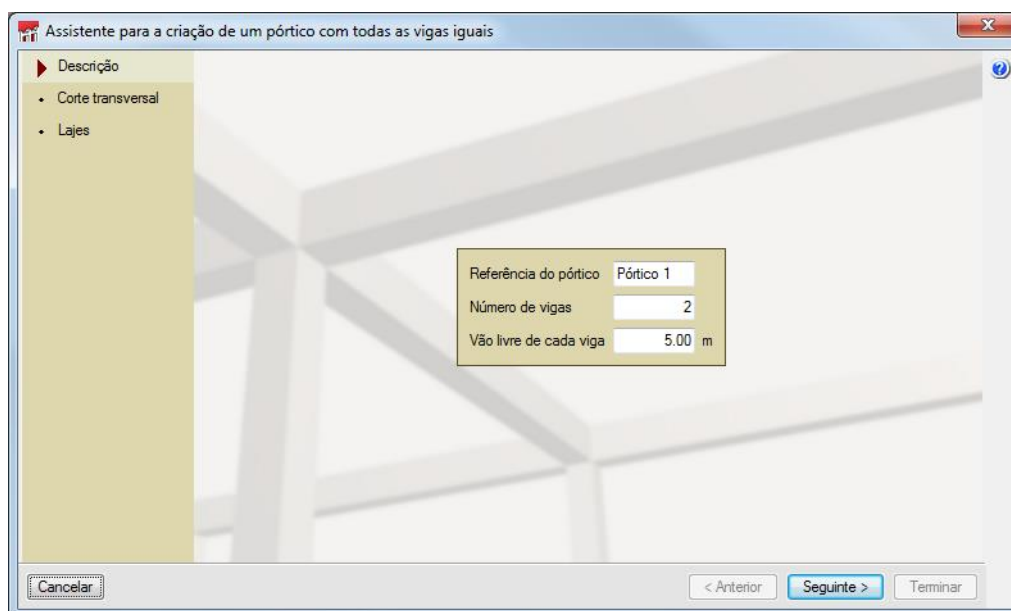


Fig. 3.1

3.1.2. Corte transversal

Deve seleccionar a família de vigas e, dentro desta, o tipo de viga pertencente ao pórtico, indicando as dimensões da mesma.

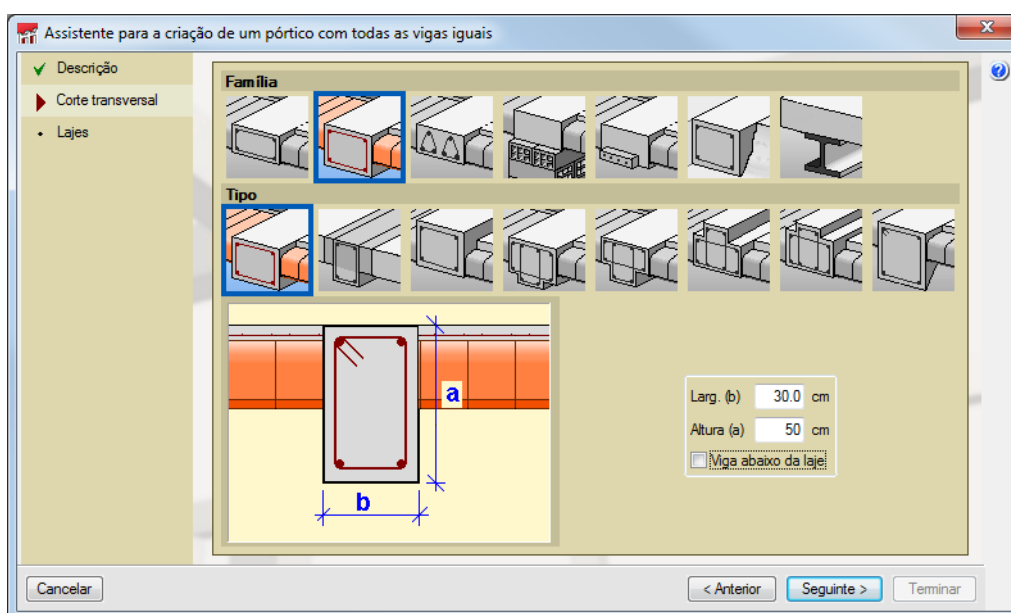


Fig. 3.2

3.1.3. Lajes

Indica-se se existe laje ou não, a altura da mesma e como se conectam à viga (desníveis, inclinadas, etc.).

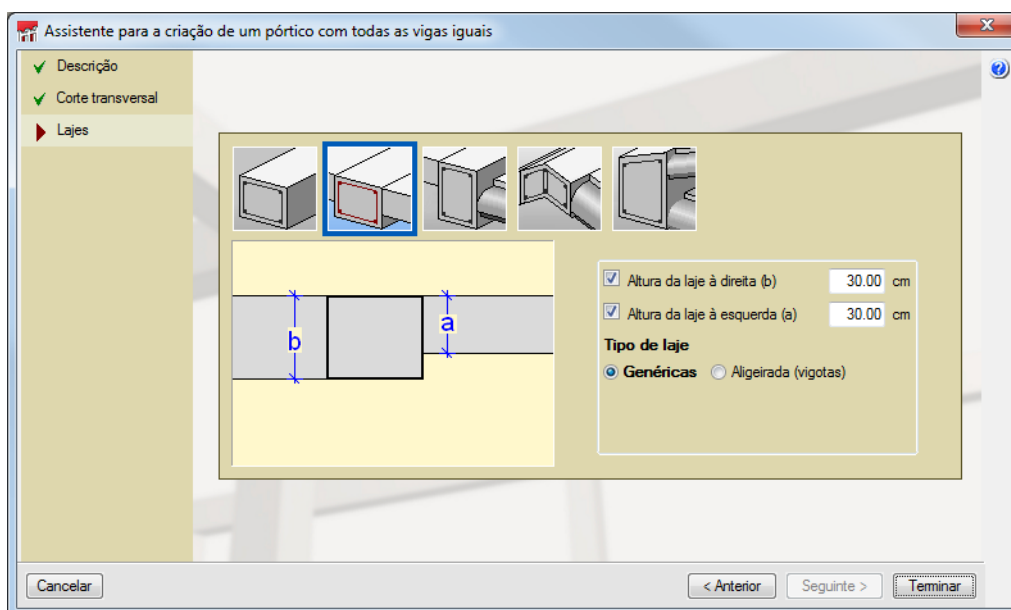


Fig. 3.3

Uma vez terminado este assistente, prime em **Terminar**.

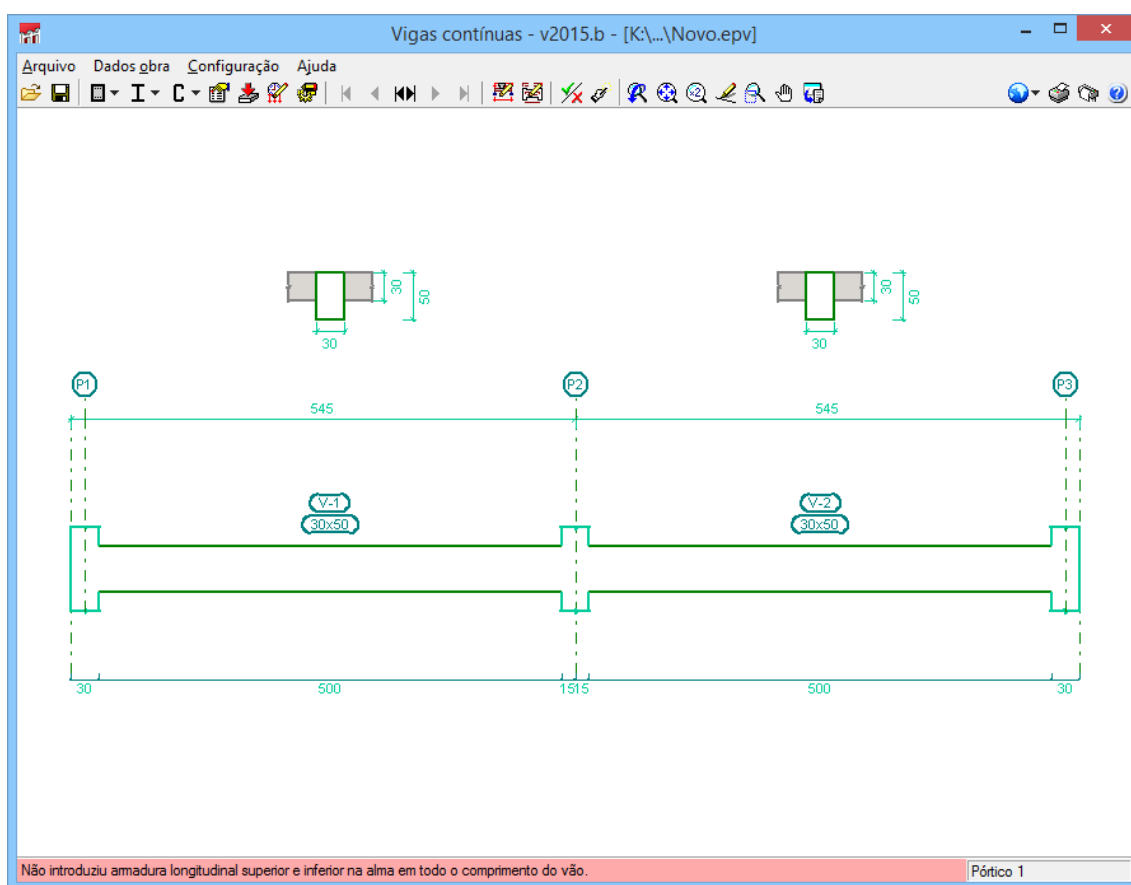



Fig. 3.4

Terminado o assistente para a criação de um pórtico com todas as vigas iguais, mostra-se o pórtico gerado no ambiente de trabalho do programa.

3.2. Descrição do pórtico seleccionado

Premindo no ícone **Edição de geometria e cargas do pórtico seleccionado** , surgirá uma janela onde se encontram as opções para completar a definição da geometria e das hipóteses de carga do pórtico.

3.2.1. Acrescentar vigas ao pórtico

Ao premir nesta opção surge uma janela na qual deve seleccionar o tipo de viga, as suas dimensões, a laje que está conectada nesta nova viga, o seu vão livre, tipos de apoios e os desníveis nos extremos.

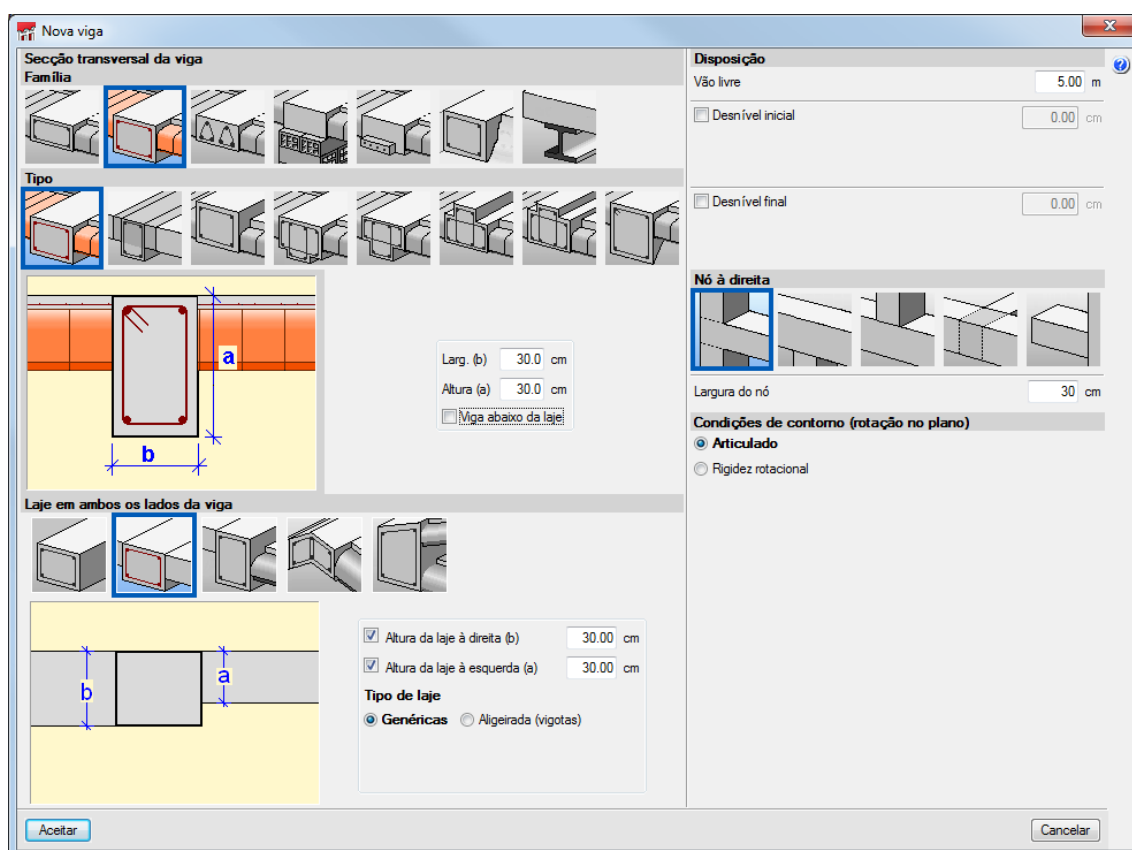


Fig. 3.5

Uma vez configurada a tipologia e respectivas dimensões, indica-se se a nova viga estará situada à esquerda ou à direita da viga que seleccione. Cada vez que seleccione uma viga do pórtico repete-se a introdução; se deseja alterar o tipo de viga para uma nova introdução deve premir com o botão direito do rato.

3.2.2. Corte transversal

Permite modificar a geometria da secção transversal da viga seleccionada.

3.2.3. Disposição da viga

Permite modificar o vão livre e os desníveis nos extremos da viga seleccionada, e pode-se especificar nestes últimos se esse desnível diz respeito à face interior do pilar ou ao eixo do mesmo.

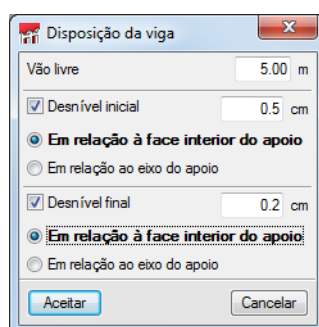


Fig. 3.6

3.2.4. Lajes

Permite alterar a tipologia das lajes da viga seleccionada. Esta opção modifica a geometria da viga no caso de ter seleccionado uma viga rasa, já que este tipo de viga adapta-se à geometria da laje.

3.2.5. Descrição do nó

Permite a modificação do tipo de apoio e o desenho do nó seleccionado. Deverá especificar se é um pilar contínuo, pilar de última planta, pilar apoiado, apoio em viga e consola. Dessa forma, deverá indicar a referência e as dimensões do mesmo, assim como as condições de contorno (rotação no plano) que se modelizarão no cálculo.

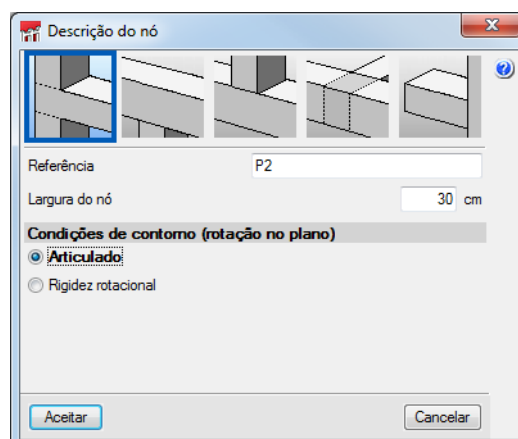


Fig. 3.7

3.2.6. Copiar vigas

Com esta opção, após seleccionar uma viga e especificar o que se deseja copiar dela, copiam-se os dados para as vigas que se vão seleccionando.

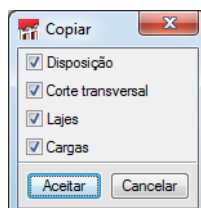


Fig. 3.8

3.2.7. Dividir vigas

Com esta opção pode dividir uma viga num ponto indicado pelo utilizador. O programa define o tipo de apoio nesse ponto igual ao que existe na viga à direita.

3.2.8. Apagar vigas do pórtico

Esta opção apaga a viga seleccionada.

3.2.9. Situação de incêndio (estrutura metálica)

Com esta opção podem-se especificar para uma ou várias vigas de um pórtico, parâmetros diferentes dos definidos em termos gerais, para a verificação da resistência ao fogo. Esta opção só está activa, se existir viga metálica no pórtico e se foi activo a verificação de resistência ao fogo.

3.2.10. Hipótese vista

Permite seleccionar a hipótese de carga que se visualizará no ecrã.

3.2.11. Introduzir cargas sobre vigas

Deve seleccionar as vigas do pórtico onde deseja introduzir a mesma carga. Após a selecção das vigas, prima com o botão direito do rato para surgir a janela “Descrição da carga”. Especifique a hipótese de carga à qual pertence, o tipo de carga (pontual, linear, etc.), e o valor da carga; igualmente especifique se a introdução se realiza segundo eixos globais (X horizontal, Z vertical) ou locais (X directriz da viga, Z perpendicular à viga).

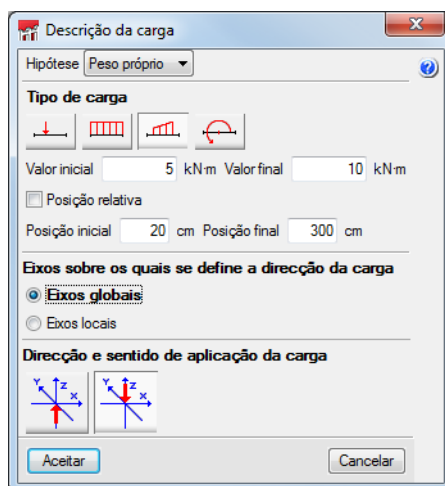


Fig. 3.9

3.2.12. Introduzir cargas sobre nós

Esta opção só estará activa se no pórtico estiverem definidos nós do tipo apoio em viga, pilar apoiado e consola. Ao seleccionar um ou vários nós dos tipos anteriormente descritos e premir com o botão direito do rato, surgirá a janela “Descrição da carga” onde se deve indicar o valor e a direcção da carga pontual.

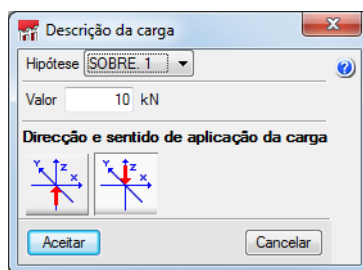


Fig. 3.10

3.2.13. Editar cargas

Permite a selecção de cargas sobre nós ou sobre vigas para que sejam editadas.

3.2.14. Eliminar cargas

Permite a selecção de várias cargas em nós ou vigas. Uma vez finalizada a selecção, deve validar com o botão direito do rato para que sejam eliminadas.

Realizadas todas as modificações na geometria e introduzidas todas as cargas, prime-se no botão **Aceitar** situado no canto inferior direito da janela "Descrição do pórtico", para voltar ao ambiente de trabalho do programa.

3.3. Dimensionar

Neste ponto procede-se ao dimensionamento do pórtico, premindo para isso o botão **Dimensionar**

No caso de existir mais de um pórtico no projecto, surgirá uma janela na qual deverá indicar se dimensiona o "Elemento seleccionado" (pórtico actual) ou todos os elementos (pórticos).

3.4. Verificar

Após o dimensionamento pode-se verificar o pórtico seleccionado. O programa mostrará uma listagem justificativa por viga, mostrando todas as verificações efectuadas nas zonas mais desfavoráveis, e para cada zona na que exista uma alteração de sinal no diagrama de momentos. Também se indica o cumprimento ou não da mesma.

3.5. Edição do pórtico seleccionado

Com esta opção poderá modificar as armaduras do pórtico seleccionado e consultar os diagramas de esforços do mesmo.

Esta janela compõe-se de uma barra de comandos na zona superior da área de desenho e um menu lateral de configuração da visualização, à esquerda da mesma.

3.5.1. Barra de comandos

Esta barra de comandos compõe-se da seguinte série de botões para a modificação e consulta das armaduras. Os comandos são os seguintes:

3.5.1.1. Guardar

Permite a gravação dos dados modificados sem ter que sair do modo edição do pórtico seleccionado.

3.5.1.2. Armaduras longitudinais

Ao activar este comando surge uma janela, na qual se encontram todas as opções para a modificação de armaduras longitudinais.



Fig. 3.11

Introduzir armaduras de montagem

A armadura de montagem é composta por um número de varões superiores de um determinado diâmetro normalizado, um número de varões inferiores do mesmo ou diferente diâmetro e uma geometria de estribos.

Para a introdução da armadura de montagem deve seleccionar a viga a introduzir, ou os nós inicial e final no qual pretende introduzir a armadura de montagem, sempre e quando os mesmos estejam alinhados.

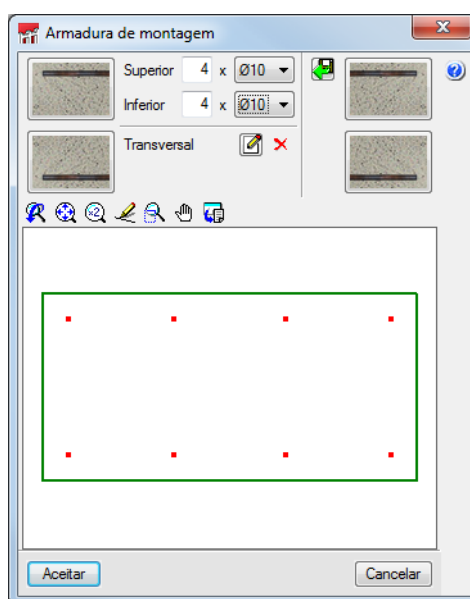



Fig. 3.12

Nos nós mostram-se 3 linhas de referência para poder realizar a introdução (eixo do nó e as faces do nó menos recobrimento).

Uma vez seleccionada a viga ou vigas nas quais deseja introduzir a armadura de montagem, surgirá a janela para a definição da mesma.

A definição da armadura de montagem pode realizar-se de duas formas distintas:

1. A primeira forma para definir é introduzir a armadura superior e inferior que a compõe (p.e. 3Ø10 superior e 3Ø16 inf).

Uma vez definida a armadura longitudinal deve editar a disposição do estribo, para isso prime no botão . Surgirá a janela "Armadura transversal" para a definição da mesma.

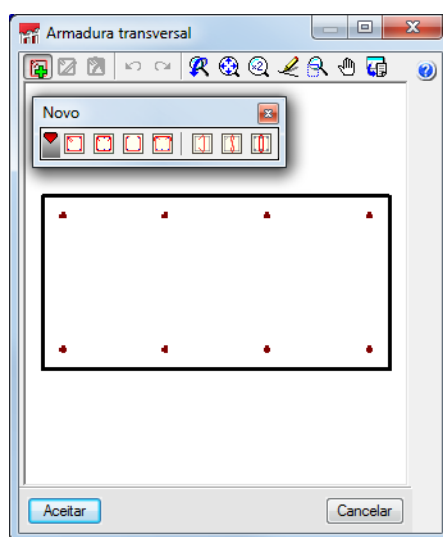


Fig. 3.13

Deve premir no botão **Acrescentar armadura transversal** e seleccionar o tipo de armadura transversal que se vai definir. Para introduzir a armadura deverá situar o cursor dentro da área de desenho, sobre os varões longitudinais iniciais, que ficam desenhados na cor ciano. Premindo com o botão esquerdo do rato ficam seleccionados. Seguidamente, seleccione os varões longitudinais finais que encerram a armadura transversal.

Uma vez definida a armadura transversal, aceite a janela e termine com a definição da armadura de montagem definindo as patilhas no extremo superior, para isso deve premir no botão de cada extremo do varão.

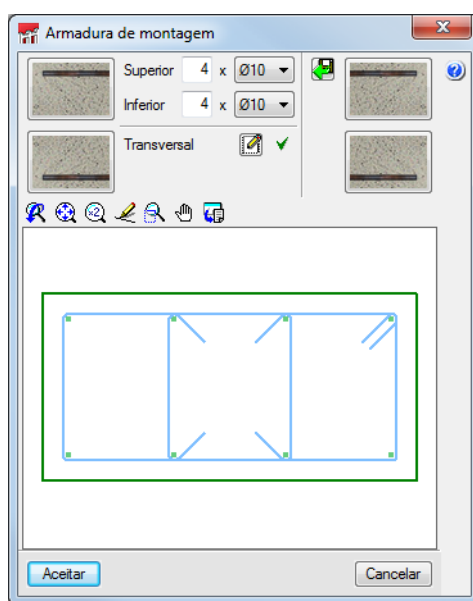



Fig. 3.14

2. A outra forma é seleccionar algumas das armaduras da tabela de armaduras que incorpora o programa. Em vez de definir a armadura, prime no botão **Importar uma disposição admissível da tabela de armaduras de montagem**  e o programa mostrará a sua tabela de armadura. Seleccione uma entrada e uma tipologia de estribos da mesma.

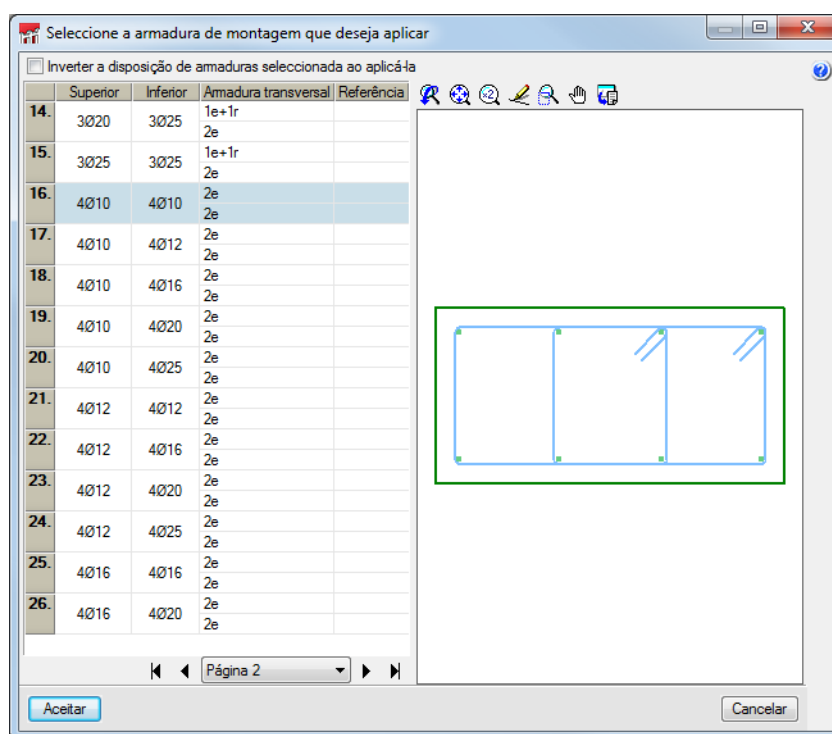


Fig. 3.15

Ao aceitar o diálogo ficará introduzida a armadura de montagem na viga seleccionada. Seleccionando outras vigas do pórtico repete-se a introdução da mesma armadura se estas forem do mesmo tipo de armadura. Se a geometria for diferente volta aparecer o diálogo para a sua definição.

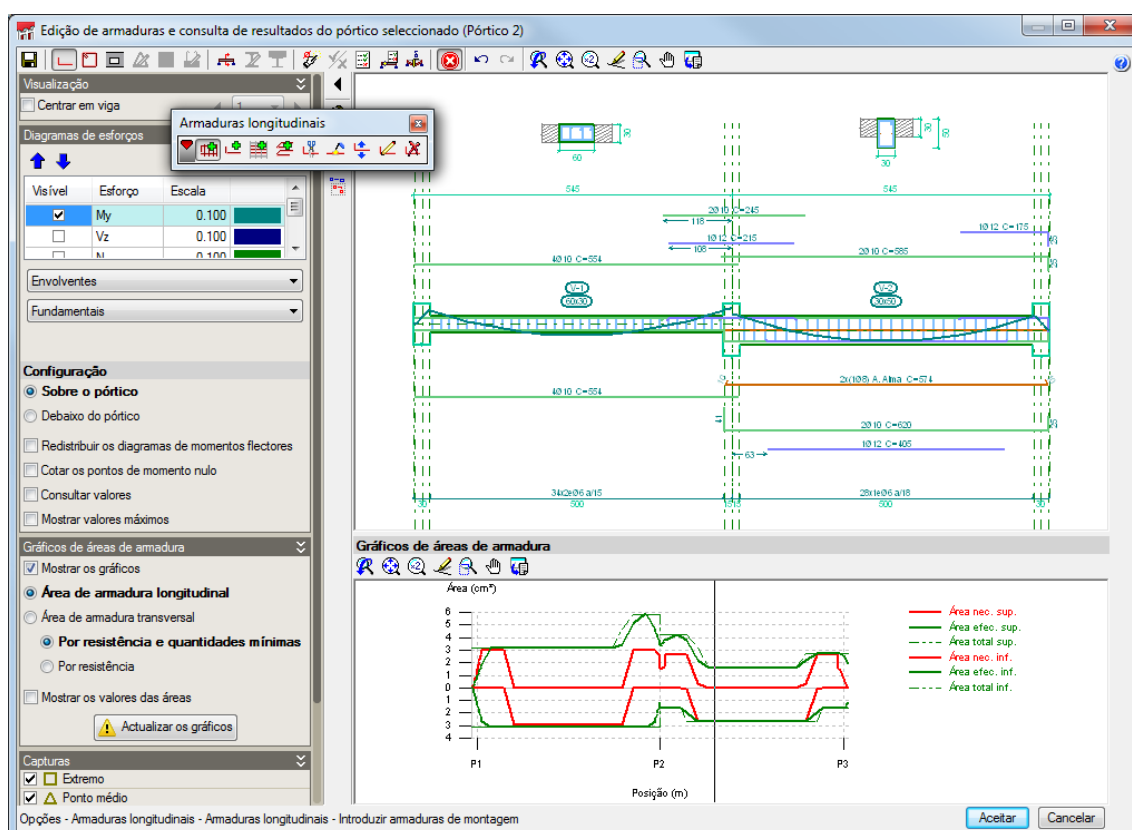


Fig. 3.16

Introduzir armaduras de reforço

Ao activar esta opção mostra-se uma janela na qual se configura a armadura a introduzir, o número de varões, e o diâmetro; além disso pode-se indicar se tem patilha ou não e se deseja especificar a camada de armadura ao introduzir as armaduras. Esta configuração define a armadura superior e inferior.

Para introduzir a armadura de reforço prime com o botão esquerdo do rato no suposto ponto inicial do varão de reforço, valide a sua distância relativamente ao nó mais perto, move o rato no sentido que pretender e prime no botão esquerdo do rato para indicar o ponto final.

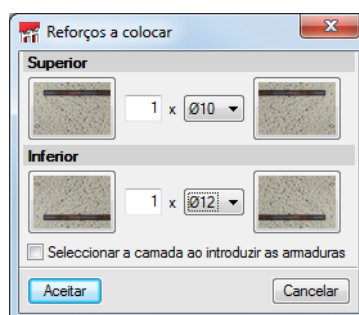


Fig. 3.17

Introduzir armaduras de alma

Após seleccionar esta opção, prime com o botão esquerdo do rato sobre a viga à qual deseja atribuir armadura de alma, o programa mostrará um diálogo no qual deverá seleccionar o número de varões por face e o diâmetro dos mesmos.

Introduzir armaduras de banzo

Após seleccionar esta opção, prime com o botão esquerdo do rato sobre o extremo da viga à qual deseja atribuir armadura de banzo, desloque o rato até ao interior do vão e prime de novo o botão esquerdo, o programa mostrará um diálogo no qual deverá indicar o número de varões, sua separação e o comprimento de amarração da armadura de banzo.

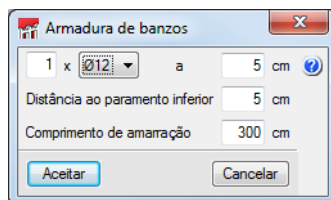


Fig. 3.18

Introduzir emendas

Com esta opção pode indicar os pontos onde deseja emendar os varões. Para isso deverá ter introduzido previamente um varão e com a ajuda desta opção dividi-la no ponto desejado. Desta forma, o programa poderá verificar se essa emenda cumpre com o estabelecido na norma seleccionada.

Para proceder à introdução de emendas de varões deverá aproximar o cursor a um varão, o mesmo ficará na cor ciano, e seguidamente, premir no ponto onde se quer colocar a emenda. Surgirá uma janela, na qual deverá definir a disposição da emenda, o seu comprimento e a distância desde a origem do varão.

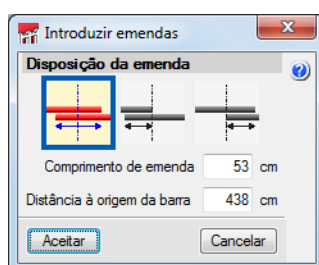


Fig. 3.19

Unir

Esta opção permite unir varões de armadura de reforço do mesmo tipo e diâmetro. Para isso, após activar a opção, deve seleccionar o grupo de varões a unir, e seguidamente, o segundo grupo de varões. Se ambos possuem diferentes quantidades de varões o programa perguntará pelo número de varões a unir.

Colocar noutra camada

Pode estabelecer a camada de armadura onde quiser recolocar um determinado grupo de varões de reforço. Para isso, seleccione esse grupo de varões e surgirá uma janela, na qual estará disponível o número de camadas de armaduras na viga incrementada de mais uma, seguidamente indica-se a posição da camada que se deseja atribuir ao grupo de varões.



Fig. 3.20

Editar

Esta opção permite editar todos os parâmetros introduzidos num varão (comprimento, diâmetro, número de varões, etc.). Por outro lado, se premir com o botão esquerdo do rato no extremo de um varão, permite

editar o comprimento mínimo da patilha, e se o extremo já possuir patilha, surgirá a janela para a configuração da mesma.

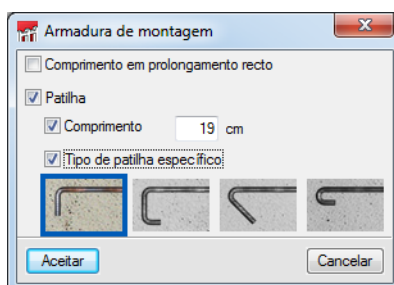


Fig. 3.21

Nesta janela pode especificar um comprimento particular de patilha e modificar o tipo de patilha.

Se posicionar o cursor junto ao extremo de um varão pertencente à armadura de reforço, aparecerá uma dupla seta. Se a seleccionar, poderá cotar o comprimento do varão movendo o cursor. Ao movimentar o cursor, o programa indica no ecrã o comprimento total do varão.

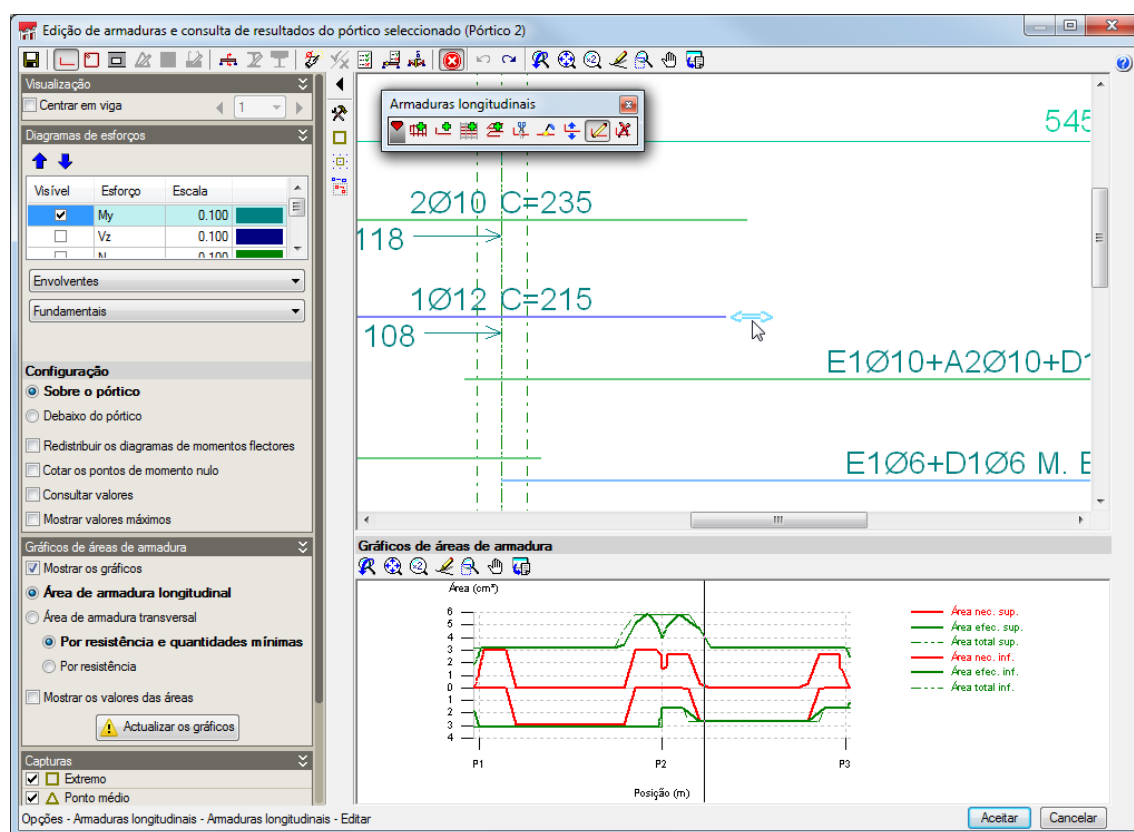


Fig. 3.22

Apagar

Esta opção apaga as armaduras seleccionadas com o cursor.

3.5.1.3. Armaduras transversais

Ao activar este comando abre-se uma janela na qual se encontram todas as opções para a modificação de armaduras transversais.



Fig. 3.23

Editar planilha

Se não se definiu a armadura base na viga, esta opção permite indicar o número de varões que estarão atados pelo estribo do tramo. Ao activar esta opção deve seleccionar a viga para definir a planilha de estribo, indicando o número de varões que a formam.

Uma vez definido o número de varões da planilha determina-se a geometria do estribo.

Editar armaduras

De igual forma que se explica no ponto "Introduzir armadura de montagem" define-se a geometria do estribo para a planilha definida.

Dividir tramos de armadura

Com esta opção pode criar diferentes zonas de estribos. Para isso, especifique o ponto onde deseja dividir a zona de estribos na zona de representação dos estribos situada por baixo do pórtico. Valide o comprimento do tramo.

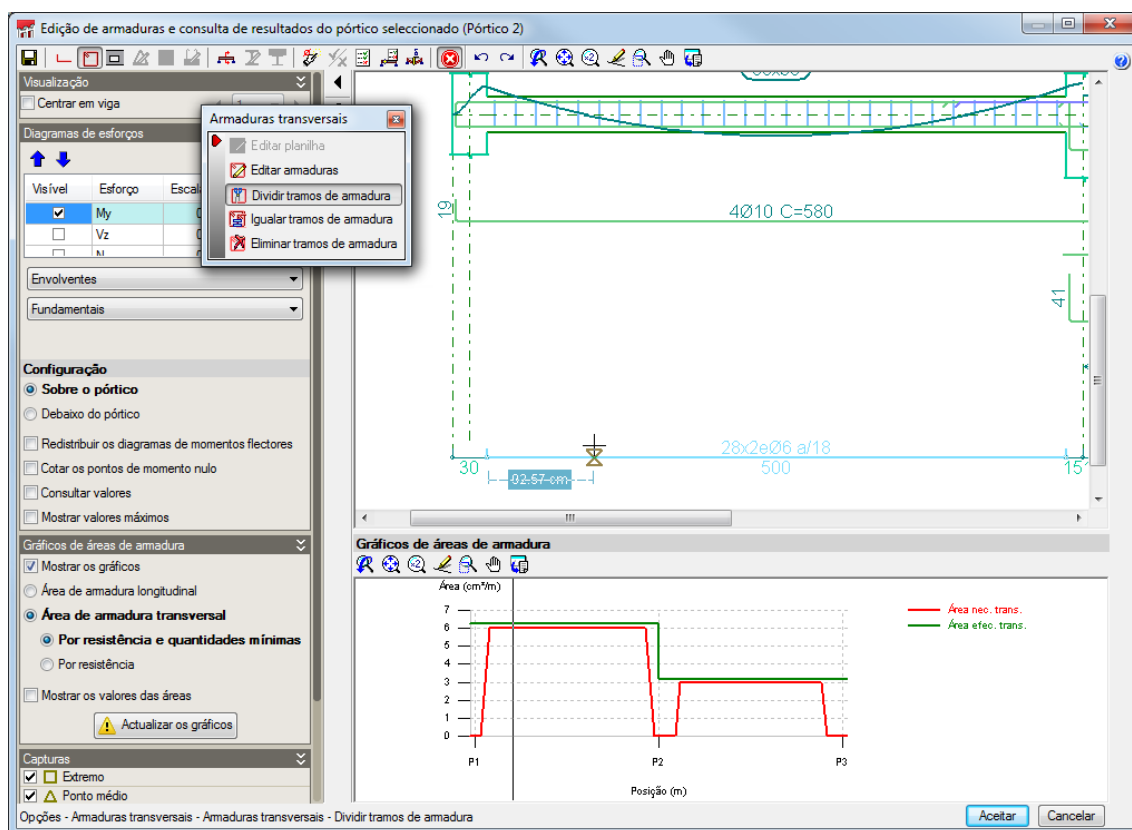


Fig. 3.24

Igualar tramos de armadura

Permite aplicar o diâmetro ou separação da armadura seleccionada a outras armaduras que se seleccionem posteriormente.

Eliminar tramos de armadura

Esta opção permite eliminar os tramos de armadura transversal definidos na viga.

3.5.1.4. Secções transversais

Permite ao utilizador introduzir secções em qualquer ponto do vão livre da viga. As secções poderão estar definidas por um só ponto ou por dois pontos no caso de querer dispor os negativos na zona e os positivos na outra. Para recuperar as secções automáticas que gera o programa, dispõe da opção **Gerar cortes transversais**.

3.5.1.5. Verificações E.L.U. e E.L.S. no ponto desfavorável

Após activar esta opção deve seleccionar a viga que deseja consultar as verificações E.L.U. e E.L.S. do ponto desfavorável.

3.5.1.6. Verificações E.L.U. e E.L.S. num ponto

Após activar esta opção deve seleccionar a viga que deseja consultar as verificações E.L.U. e E.L.S. no ponto seleccionado da mesma.

3.5.1.7. Mostrar mensagens de erro

Esta opção permite visualizar no ecrã os erros que impedem o dimensionamento ou a verificação de um pórtico.

3.5.2. Menu de configuração da visualização

Este menu situado à esquerda da área de trabalho dispõe da opção **Centrar em viga** para facilitar a consulta por tramos. Se a activa, pode deslocar-se pelos tramos do pórtico premindo nos botões de seguinte ou anterior, ou seleccionar um vão em particular.

Por baixo da opção Centrar em viga localizam-se as opções de visualização, com as quais se podem seleccionar os diagramas de esforços a visualizar, assim como a escala dos mesmos. Estes diagramas podem ser por acção, por combinação ou por envoltentes.

Na configuração dos diagramas pode seleccionar que se visualizem sobre o pórtico ou por debaixo dele. Permite ver a translação dos diagramas de momentos flectores, cotar os pontos de momento nulos. Activando a opção **Consultar os valores**, estes aparecerão numa etiqueta informativa junto ao cursor ao utilizar os comandos para acrescentar armaduras de reforço ou dividir zonas de estribo.

Mesmo que estejam seleccionadas as opções de verificação ELU/ELS, aparecem as opções para a visualização da flecha, podendo consultar estas de igual forma que os diagramas de esforços.

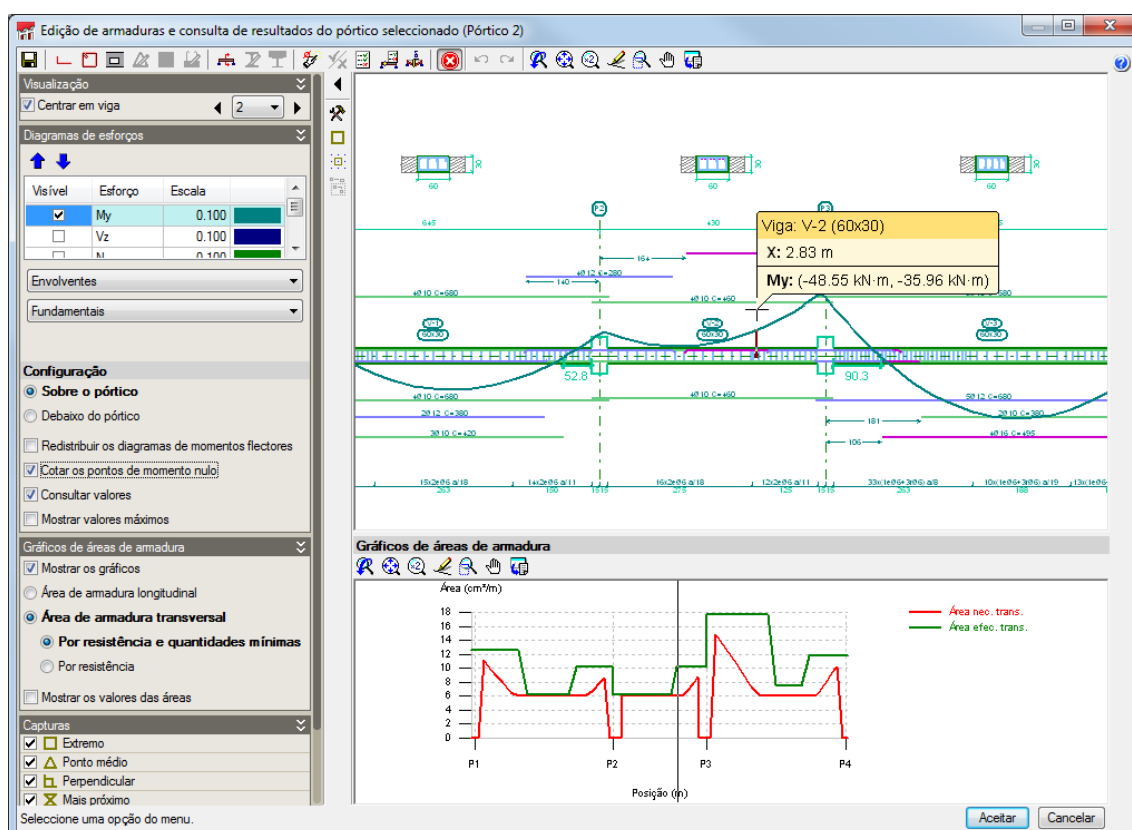


Fig. 3.25

Na parte inferior do menu de visualização encontram-se as opções para configurar a visualização dos gráficos das áreas de armadura.

Os gráficos de áreas de armadura desenham-se em duas cores; em cor vermelha, a que corresponde à área de armadura necessária expressada em cm^2 , e em cor verde, a que corresponde à área de armadura disposta na viga. Conforme se edite, acrescente ou se prolongue o varão da armadura, o gráfico de áreas de armadura actualiza-se.

Os pontos desfavoráveis ou de maior aproveitamento de armadura corresponderão aos pontos nos quais o gráfico de armadura colocada (verde) fique mais próximo ao gráfico de armadura necessária (vermelha).

3.6. Menu Dados obra

Este menu, situado na parte superior do ambiente de trabalho do programa, possui uma série de comandos que permitem modificar o material, o ambiente, os limites de flecha e a resistência no caso de incêndio, para cada tipo de material. Pode também modificar as acções de carga, as combinações e o instante de descofragem relativo ao processo construtivo.

3.6.1. Opções

O comando **Opções** permite modificar as tabelas de armadura, as opções de disposição de armaduras, as opções de esforços, as opções de dimensionamento e desenhos.

3.6.2. Tabelas de armadura

3.6.2.1. Tabelas de armadura de montagem

O programa identifica como armadura de montagem a armadura contínua que percorre toda a viga; para a zona superior como para a zona inferior, indica-se o número de varões, diâmetro e as distintas tipologias de estribos que pode ter cada uma das zonas de armadura transversal.

Para cada entrada de armaduras poderá indicar um intervalo de dimensões de vigas, nas quais poderá ser utilizada esta disposição de armadura.

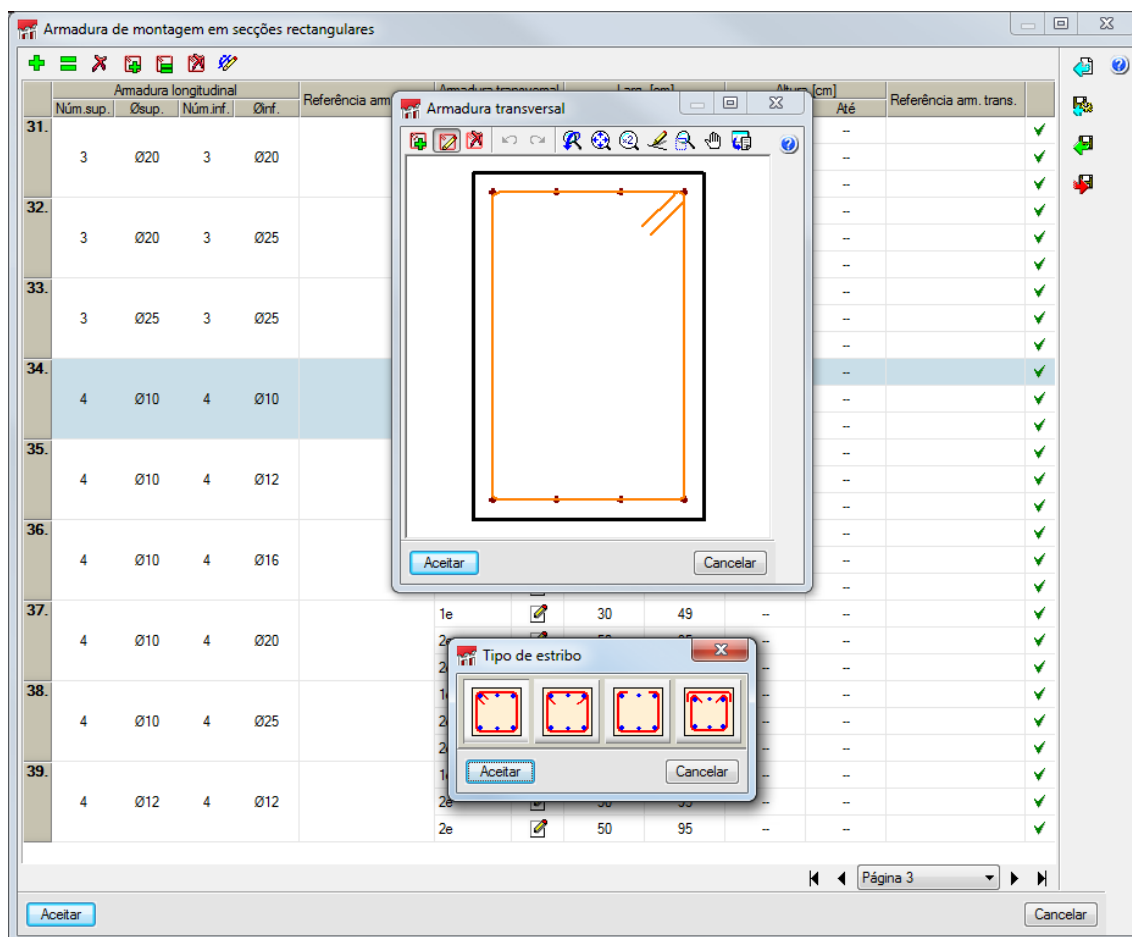


Fig. 3.26

3.6.2.2. Tabelas de armadura transversal

Pode configurar os diâmetros admissíveis para a armadura de pórticos, assim como o intervalo de separações que se podem utilizar durante o dimensionamento.

3.6.2.3. Tabelas de armadura de porta-estribos e alma

Pode configurar os diâmetros utilizáveis e indicar o diâmetro da armadura de montagem dos banzos.

3.6.2.4. Tabelas de armadura de reforço superior e inferior

Neste tipo de tabelas pode especificar os diâmetros admissíveis para este tipo de armadura, a compatibilidade entre o diâmetro da armadura de montagem com o do primeiro reforço, e a do segundo reforço com o do primeiro, e indicar o espaçamento livre mínimo entre varões, de tal forma que o programa gerará combinações de armaduras com maior diâmetro para que se verifique esse limite.

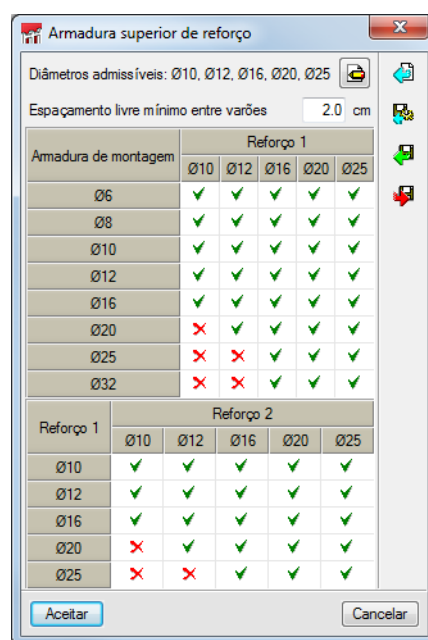


Fig. 3.27

3.6.3. Disposições de armadura

Neste ponto dispõe de uma série de opções para especificar as disposições das armaduras, nestas opções pode indicar:

3.6.3.1. Recobrimentos de vigas e vigas de fundação

Permite especificar os recobrimentos geométricos: superior, inferior e lateral.

3.6.3.2. Separação entre camadas de armadura longitudinal

Pode indicar a separação livre entre as distintas camadas de armadura. O programa respeitará sempre a separação mínima de varões que indique a norma seleccionada.

3.6.3.3. Selecção de estribos

Pode indicar como colocar a armadura transversal entre os nós (pilares ou apoios).

3.6.3.4. Comprimento de amarração no fecho de estribos

Pode indicar, em função do diâmetro do estribo, o comprimento do fecho do mesmo.

3.6.3.5. Vigas treliça

Define as características das vigas treliça.

3.6.3.6. Tipo de patilha

Permite seleccionar o tipo de patilha que o programa vai colocar por defeito.

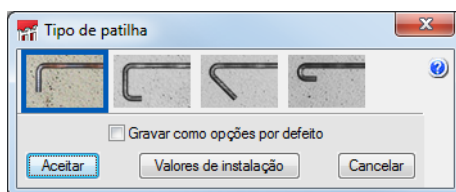


Fig. 3.28

3.6.3.7. Biblioteca de vigas pré-esforçadas

Permite criar uma biblioteca de vigas pré-esforçadas. Premindo o botão **Novo**, surge a janela na qual deverá completar os dados que definem a família de vigas pré-esforçadas.

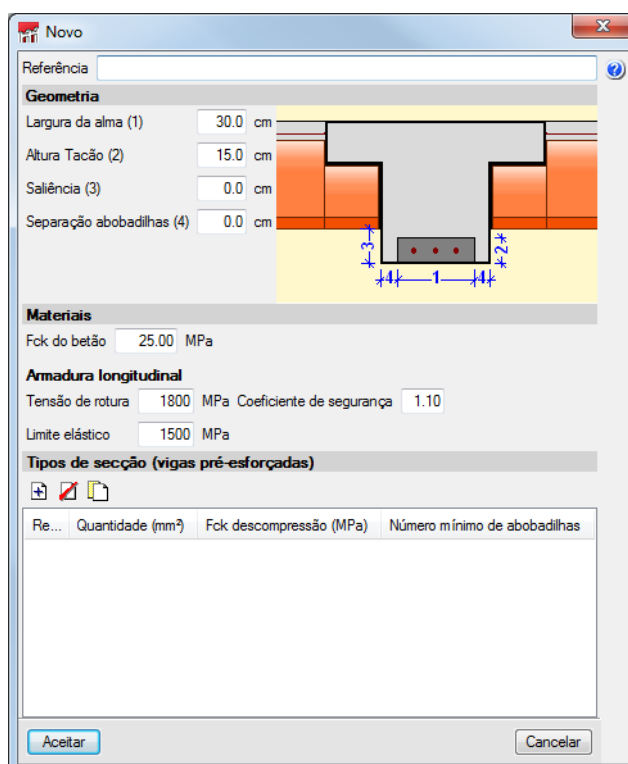


Fig. 3.29

3.6.3.8. Arredondamento do comprimento dos varões

Embora o programa calcule o comprimento necessário para cada varão adicionando o comprimento de amarração ou emenda, convém arredondar por excesso este comprimento para múltiplos de um comprimento concreto, para simplificar a execução.

3.6.3.9. Comprimento máximo de um varão

O programa, no momento de dimensionar a viga contínua, respeitará o valor introduzido neste diálogo criando emendas nas armaduras dimensionadas, para que não se supere este comprimento. No caso de introduzir um varão superior a esse comprimento o programa assinalará com um triângulo amarelo avisando o utilizador.

3.6.4. Esforços

Neste ponto estão presentes as opções que alteram os resultados dos esforços.

3.6.4.1. Momentos mínimos a cobrir com armadura em vigas

Esta opção permite considerar um momento mínimo para a armadura da secção.

Activando indica-se uma fracção de PL^2 que se deseja considerar como momento mínimo para momentos positivos como para negativos.

3.6.4.2. Coeficientes para multiplicar os esforços

Esta opção permite introduzir um valor que incrementa os diagramas de esforços, pode indicar que esta amplificação se realize só aos valores máximos ou em todo o diagrama.

3.6.4.3. Coeficientes de redistribuição de esforços

Permite considerar uma redistribuição do momento negativo nos apoios, de tal forma que o valor do momento negativo será reduzido pelo coeficiente indicado, aumentando o valor de momento positivo.

3.6.5. Dimensionamento / Verificação

Neste ponto estão presentes as opções que o programa utiliza para dimensionar os pórticos.

3.6.5.1. Armaduras longitudinais de vigas

Nesta opção indica-se os comprimentos mínimos de cada um dos grupos de armadura, em função da posição da armadura (sobre o apoio ou a meio vão) e o comprimento máximo de negativos, que no caso de se superar aumentaria a armadura superior de montagem.

Por outro lado, dispõe da opção **Amarrar no apoio uma quantidade igual ao esforço transversal**, à qual se incrementa a armadura de positivos.

Também se especifica o tamanho máximo do inerte e o diâmetro máximo do vibrador.

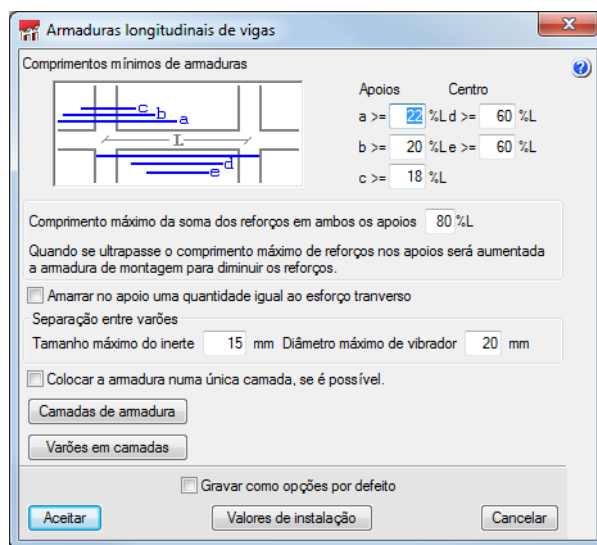


Fig. 3.30

3.6.5.2. Armadura de montagem

Nesta opção indica-se qual é a consideração que se deseja ter para a armadura de montagem durante o dimensionamento da viga. No caso de se ter considerado colaborante a armadura base, pode especificar a percentagem de quantidade necessária a resistir com a armadura de montagem.

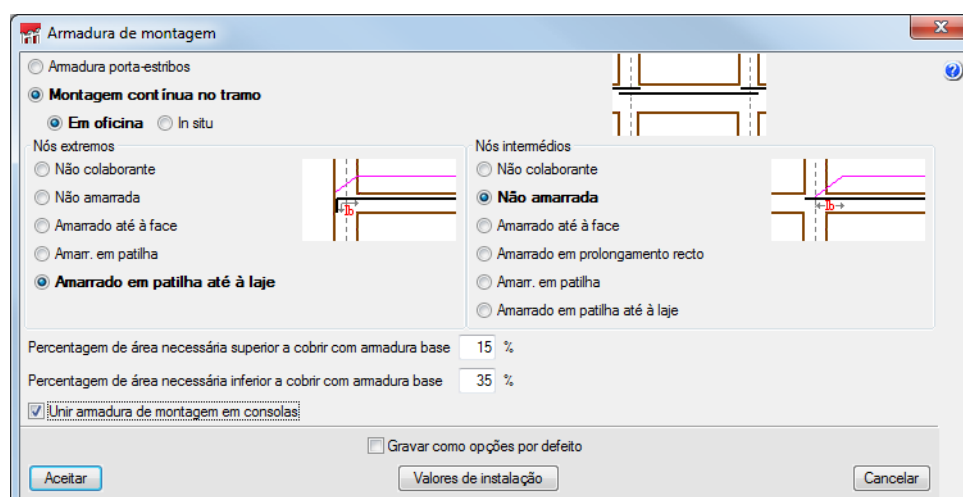


Fig. 3.31

3.6.5.3. Armadura negativa

Nesta opção agrupam-se as opções relacionadas com a armadura negativa.

Arm. negativas simétricas em vigas de um só tramo

Esta opção permite simplificar a execução em obra e reduzir os riscos de se cometer erros.

Percentagem de diferença para arm. negativas simétricas

O programa, em função das envolventes de esforços, calcula os comprimentos dos varões em ambos os lados de um apoio, isto pode complicar a execução em obra, dificultando o controlo da mesma. Com esta opção pode indicar uma percentagem de diferença máxima para que as armaduras negativas não se façam simétricas.

Comprimento de patilhas

Pode indicar o comprimento de patilha que se gerará nas armaduras negativas durante o dimensionamento das mesmas.

3.6.5.4. Armadura positiva

Nesta opção agrupam-se as opções relacionadas com a armadura positiva.

Patilhas em extremidades de pórtico

Activando esta opción el programa colocará siempre patillas en el extremo de los pórticos, sean o no necesarias.

Colocar os reforços centrados no vão

Permite obrigar que a armadura positiva esteja sempre centrada no vão.

Comprimento de patilhas

Pode indicar o comprimento de patilha que se gerará nas armaduras positivas durante o dimensionamento das mesmas.

3.6.5.5. Armadura transversal

Comprimento mínimo de estribos

Permite indicar o comprimento mínimo do tramo de reforço a colocar no caso de ser necessária uma zona de reforço de armadura transversal.

Simetria em armadura de estribos

Activando esta opção a armadura transversal será sempre simétrica, simplificando a sua colocação em obra, o que evitará possíveis erros.

Amarrar todos os varões longitudinais

Esta opção gera uma armadura na qual todos os varões longitudinais estão amarrados por ramos ou estribos.

Estribos de diferente diâmetro numa viga

Ao activar esta opção, durante o dimensionamento das armaduras de esforço transverso o programa poderá combinar armaduras de diâmetros diferentes na própria viga.

Disposição de estribos múltiplos

Quando for necessário colocar estribo duplo ou triplo, conforme os hábitos construtivos, pode escolher um estribo perimetral envolvente e os restantes mais pequenos e interiores, ou colocar estribos das mesmas dimensões sobrepostos.

Corte para a verificação ao esforço transverso

Permite realizar a verificação ao esforço transverso em zonas mais próximas ao apoio do que indica a norma seleccionada.

3.6.5.6. Armadura porta-estribos

Nestas opções configuram-se as distintas disposições de armadura transversal disponível em função das dimensões das vigas. O programa terá em conta estas disposições de armadura como planilhas no momento de armar as vigas com armadura de porta-estribos.

Para cada tipo de viga (rectangular, T ou L) tem a possibilidade de criar, editar, copiar ou eliminar as disposições de armadura desejadas.

Para cada entrada na tabela, o utilizador define o número de varões de armadura longitudinal da alma e banzos. Premindo em **Editar** relativo à **Disposição**, define a geometria do estribo e, na **Aplicação**, indique o intervalo de dimensões para o qual se pode utilizar esta entrada de armadura.

3.6.5.7. Armadura de alma

Esta opção permite especificar a altura a partir do qual se coloca a armadura de alma, indicando-se também o afastamento máximo da mesma, e o programa colocará a menor entre a que fixa a norma seleccionada e o valor dado pelo utilizador.

3.6.6. Vigas de betão, de aço laminado e enformado

Neste ponto podem-se modificar os valores que se indicaram no assistente de introdução relativo aos materiais (betão, aço laminado e enformado).

3.6.7. Combinações

Neste ponto podem-se modificar os valores indicados no assistente de introdução relativo às combinações.

3.6.8. Acções de cargas

Neste ponto podem-se modificar os valores indicados no assistente de introdução relativo às acções de carga.

3.6.9. Processo construtivo

Neste ponto podem-se modificar os valores indicados no assistente de introdução relativo ao instante de descofragem.

4. Listagens da obra

Através do comando **Listagens da obra**, pode gerar as listagens dos pórticos da obra, assim como a listagem das etiquetas.

4.1. Listagens

Ao premir nesta opção apresenta-se uma janela onde se mostra uma estrutura em árvore com todos os capítulos que podem ser listados. No caso de não desejar listar algum deles, deverá desmarcar a respectiva opção situada à esquerda do nome do capítulo.

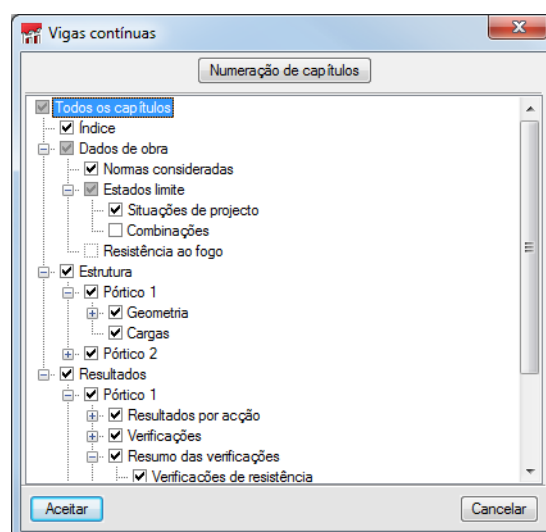



Fig. 4.1

4.2. Etiquetas de vigas

Com esta opção gera-se uma listagem onde se organizam os esquemas de armadura de cada viga. Pode configurar a escala e o tamanho da etiqueta, assim como especificar a configuração para mostrar a armadura.

5. Desenhos da obra

Ao premir no comando **Desenhos da obra**, surge uma janela onde deverá premir no botão , posteriormente deve indicar quais os pórticos a desenhar, a respectiva escala e a escala da secção transversal.

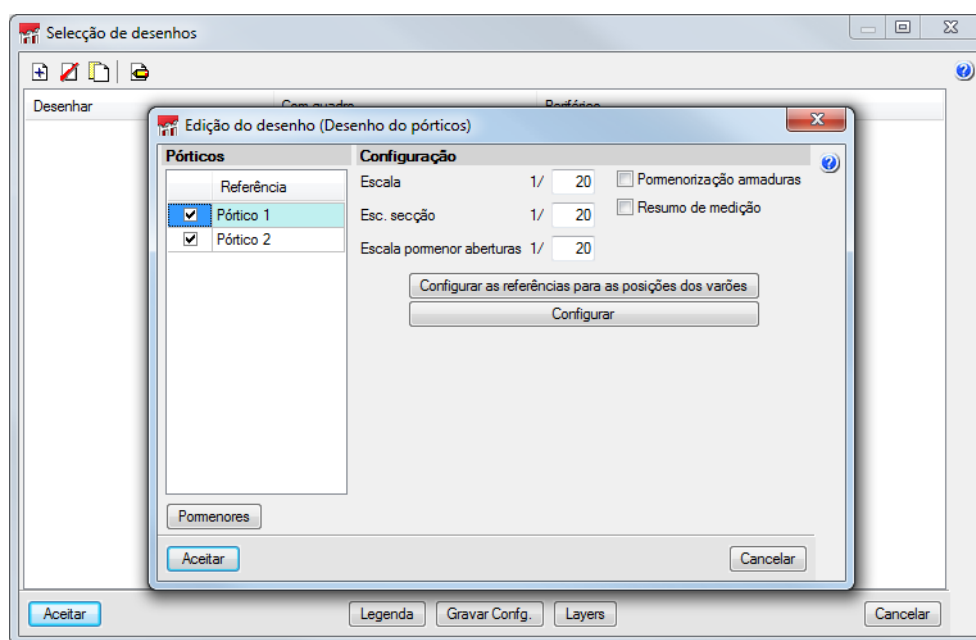




Fig. 5.1

Com o botão **Configurar** pode indicar as preferências que deseja obter nos desenhos.

Ao premir em **Pormenores**, pode acrescentar um pormenor da biblioteca Cype ou do utilizador. Para acrescentar um pormenor da biblioteca Cype deverá premir no botão  e seleccionar o respectivo pormenor a introduzir.

No caso de querer acrescentar um pormenor do utilizador prima no botão , seguidamente surge a biblioteca do utilizador, onde pode seleccionar um pormenor ou acrescentar um novo à biblioteca.

Após a configuração do desenho, deve seleccionar o periférico. Prime **Aceitar** e o programa gera o desenho na janela "Composição de desenhos" para visualizá-lo antes da sua impressão.

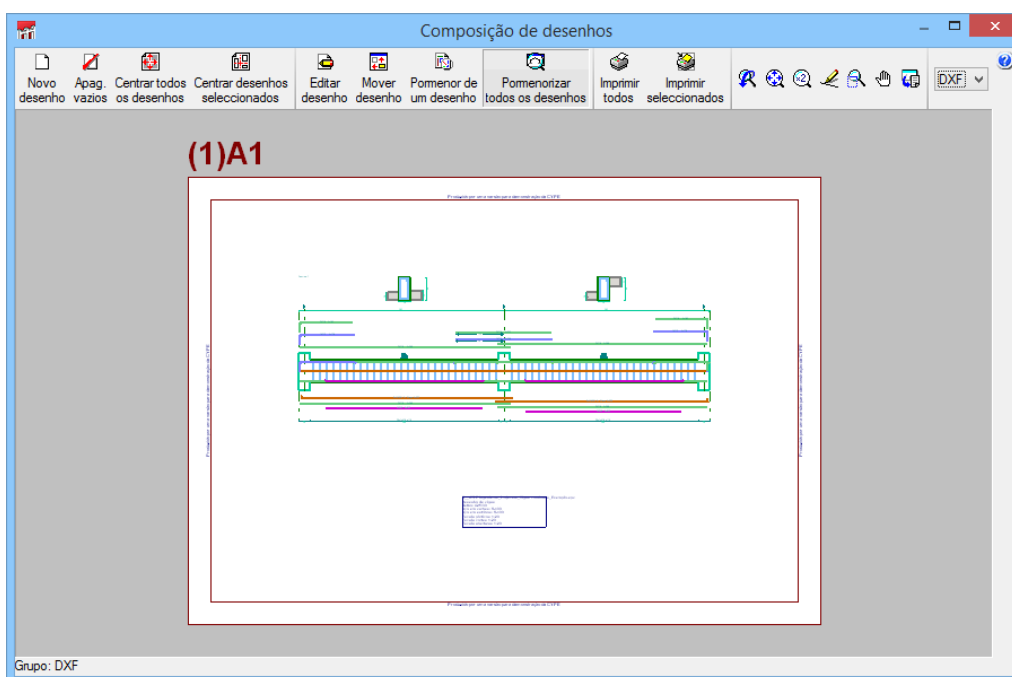


Fig. 5.2